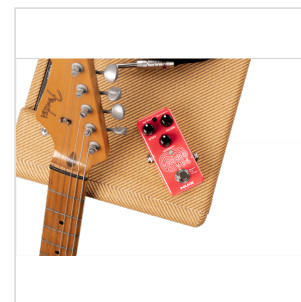
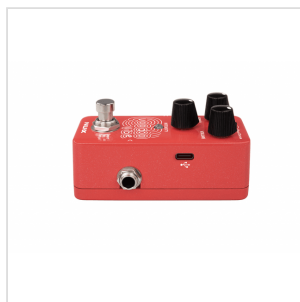


## VOODOO VIBE NCH-3 PEDALE MINI UNI-VIBE (VIBE + CHORUS)

Il Voodoo Vibe (NCH-3) è un mini pedale Uni-vibe con due diverse modalità, Vibe e Chorus. Si ispira al Dunlop® Uni-Vibe® per il suo splendido suono, ormai indissolubilmente associato alle espressioni facciali di Hendrix nelle sue esibizioni sul palco degli anni '70.

Il DSP moderno di NUX offre una combinazione perfetta di entrambi i mondi: analogico e digitale. Due esempi su tutti: a differenza dell'Uni-vibe originale, ora è possibile alimentare il Voodoo Vibe con 9V anziché 18V ed è presente un'utilissima funzione Smart Tap Tempo.

Inoltre l'apporto del digitale può migliorare alcune caratteristiche del Chorus, eliminando problemi di perdita di volume pur mantenendo le qualità timbriche del mondo analogico.



VOODOO VIBE NCH-3

# PEDALE MINI UNI-VIBE (VIBE + CHORUS)

## IN EVIDENZA

**IPSIRATO AL MITICO DUNLOP® UNI-VIBE®,  
POTENZIATO CON LA TECNOLOGIA DSP DI  
NUX**

Il digitale permette di aggiungere caratteristiche vincenti, senza sacrificare la qualità dell'analogico: alimentazione 9V, funzione Tape Tempo e nessuna perdita di segnale in modalità Chorus.

## SMALL & SMART

Vibrato + Chrus in un singolo, compattissimo formato. Comandi facilissimi e intuitivi, ma estremamente efficaci.



# VOODOO VIBE NCH-3 PEDALE MINI UNI-VIBE (VIBE + CHORUS)

## DETTAGLI DEL PRODOTTO

### CARATTERISTICHE PRINCIPALI

2 effetti in un mini pedale super compatto

Modalità 1: Chorus

Modalità 2: Vibe

Smart Tap Tempo

True-bypass o Buffer-bypass

Supporta Stereo I/O con cavo TRS

Basso consumo (meno di 100mA)

Segnale analogico dry per zero rumori e zero latenze

Porta USB-C per aggiornamenti firmware

### SPECIFICHE

<b>Impedenza entrata</b>	1M?
<b>Impedenza uscita</b>	10k?
<b>Range di dinamica</b>	103 dB
<b>DSP</b>	48KHz / 32-bit A/D D/A
<b>Campionamento</b>	48KHz / 24-bit
<b>Alimentazione</b>	9V DC (Centro negativo, alimentatore ACD-006A opzionale)
<b>Consumo</b>	less than 100mA
<b>Dimensioni</b>	94(L)X51(W)X53(H)mm
<b>Peso</b>	175g